

Título Encantador de serpentes

Aprendizagens a promover

- Despertar a curiosidade.
- Estimular o gosto pela experimentação.
- Observar os efeitos da eletricidade estática.

Materiais

- Régua
- Folha de papel de impressão
- Marcadores
- Tesoura
- Prato
- Lápis

Procedimentos

- Colocar o prato em cima da folha e contorná-lo. Desenhar dentro do círculo uma espiral de forma a fazer uma serpente, desenhando no centro a cabeça. Pintar a gosto com os marcadores e, no final, recortar pelas linhas.
- Poderá optar por utilizar o modelo facultado na página n.º 2, pintando a criança a gosto.
- Esfregar a régua várias vezes na camisola, ou num tecido de lã, e depois aproximá-la da cabeça da serpente. Tocar na cabeça da serpente e levantá-la devagar.
- Observar o que acontece.
- Com o áudio de música indiana facultado, encantar a cobra ao som da melodia! Porque não um vídeo com um pequeno "Encantador de Serpentes"?
- Clicar na imagem e descarregar áudio "Contos da Índia"



O que aconteceu?

Quando a régua é friccionada na lã, partículas muitíssimo pequenas que não se podem ver passam da lã para a régua. Estas partículas criam uma carga de eletricidade estática que atrai o papel. O poder da régua em atrair coisas leves deve-se ao fenómeno de atração/repulsão: dois corpos atraem-se se as suas cargas forem opostas, isto é, se um tiver carga negativa e o outro carga positiva, como é o caso, e repelem-se se tiverem cargas iguais. Quanto à parte musical, acompanhe o andamento da música com a cobra! E se tem um "Encantador de Serpentes" em casa, porque não dançar também?

Experiência com Som | Professor Hugo Moura Vieira

